

*Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω διαδικασίες οι μαθητές του
Τμήματος Γ4 το Σχολ. Έτος:2013-2014 δημιούργησαν τα
δικά τους πολύγωνα στην γλώσσα προγραμματισμού
MicroWorlds Pro.*

Διαδικασία

για νέο_τετράγωνο :α

στικ

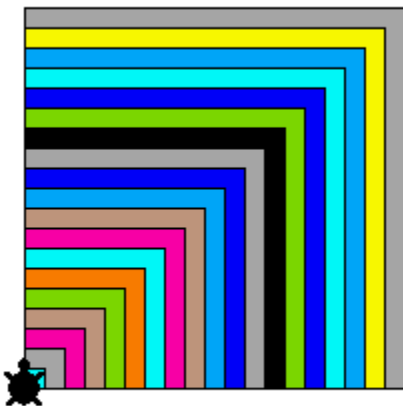
επανάλαβε 4[μπ :α δε 360 / 4]

τέλος

ΣΠΥΡΙΔΑΚΗΣ ΑΧΙΛΛΕΑΣ



ΝΕΦΕΛΗ ΣΤΡΑΤΟΥ



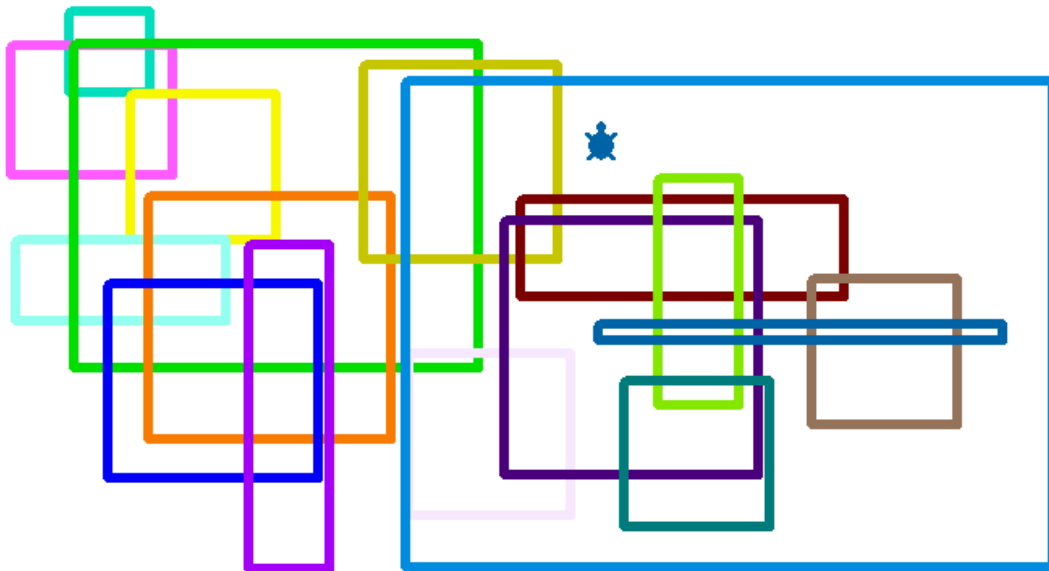
ΣΙΔΗΡΟΥΡΓΟΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ



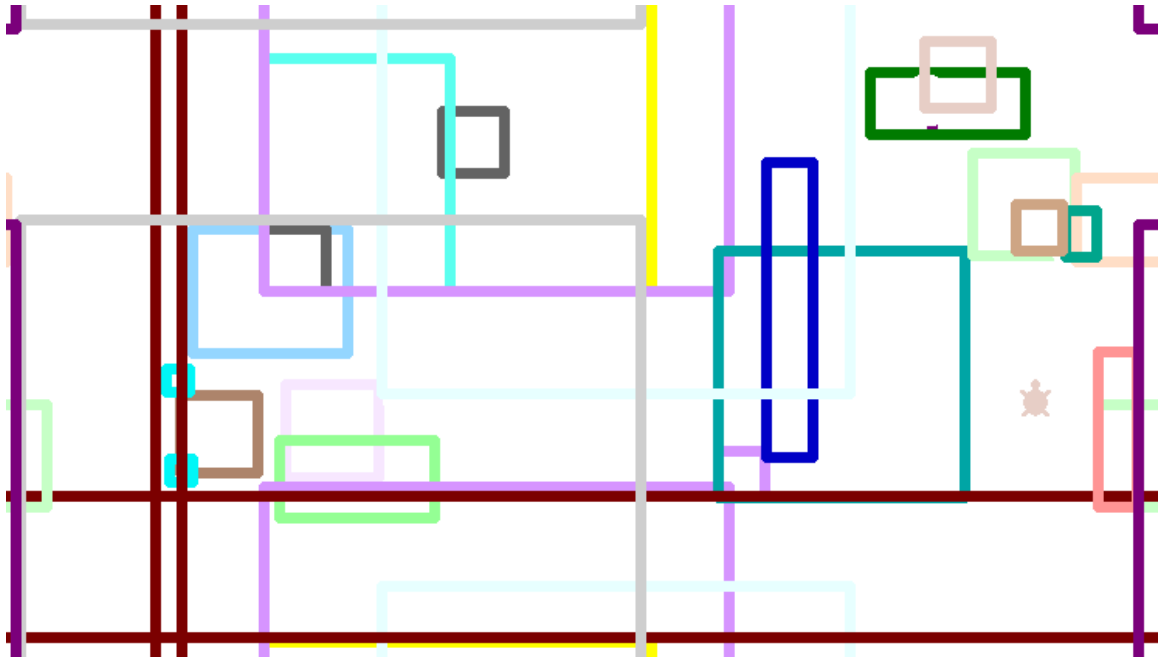
Καλούμε την παραπάνω διαδικασία από την περιοχή εντολών και
βάζουμε ότι τιμή θέλουμε:

νέο_τετράγωνο "αριθμός"

ΤΣΟΥΜΑΝΗ ΣΤΕΦΑΝΙΑ



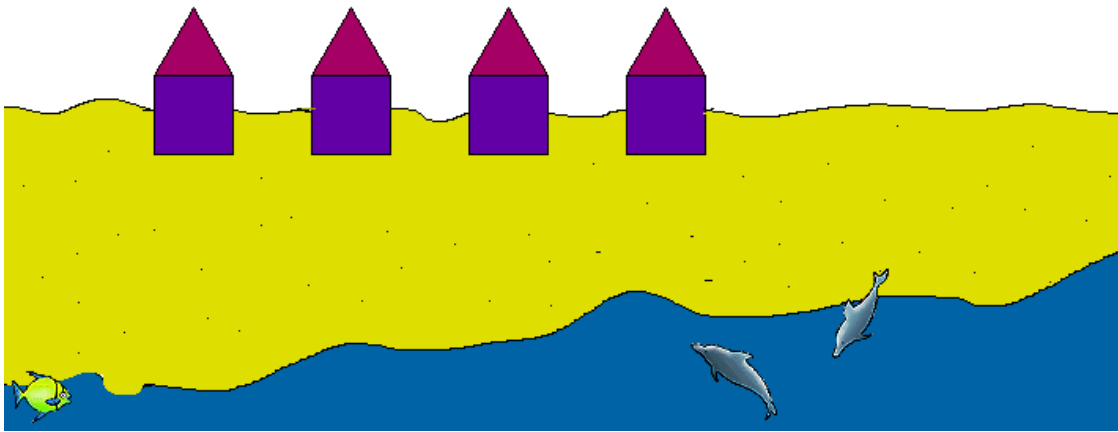
ΤΣΟΥΜΑΝΗ ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ



για τετράγωνο : α
σγκ
επανάλαβε 4 [μπ : α δε 90]
τέλος

για ορθογώνιο : α : β
σγκ
επανάλαβε 2 [μπ : α δε 90 μπ : β δε 90]
τέλος

ΠΟΤΣΙΚΑ ΦΑΙΔΡΑ



για τετράγωνο

στικ

επανάλαβε 4[μπ
50 δε 360 / 4]

τέλος

για τρίγωνο

στικ

επανάλαβε 3[μπ

50 δε 360 / 3]

τέλος

για σπίτι

στικ

τετράγωνο

μπ 50

δε 30

τρίγωνο

τέλος

για σπίτια

δε 60

στα

μπ 100

δε 90

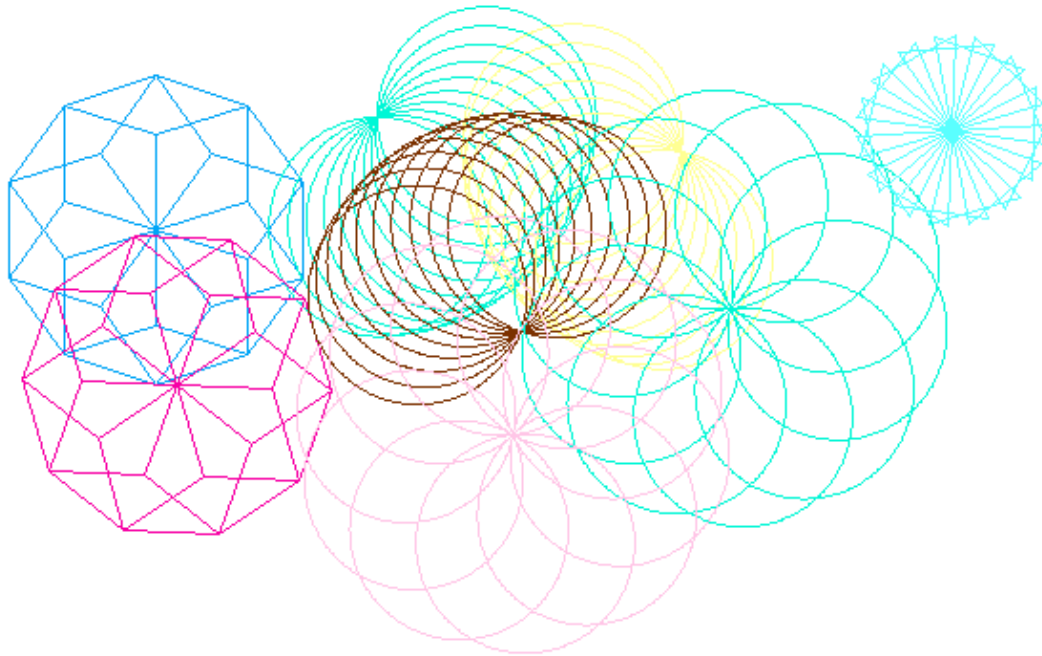
μπ 50

αφ 180

σπίτι

τέλος

ΤΣΟΥΜΑΝΗ ΣΤΕΦΑΝΙΑ



για κύκλος

στικ

επανάλαβε 360 [μπ 1 δε 360 / 360]

τέλος

για πεντάγωνο

στικ

επανάλαβε 5 [μπ 50 δε 360 / 5]

τέλος

για ππεντάγωνο

στικ

θέσεχρώμα 975

επανάλαβε 10[πεντάγωνο δε 360 / 10]

τέλος

για πκύκλος

στικ

θέσεχρώμα 411

επανάλαβε 10[κύκλος δε 360 / 10]

τέλος

για τρίγωνο

στικ

επανάλαβε 3 [μπ 50 δε 360 / 3]

τέλος

για ππρίγωνο

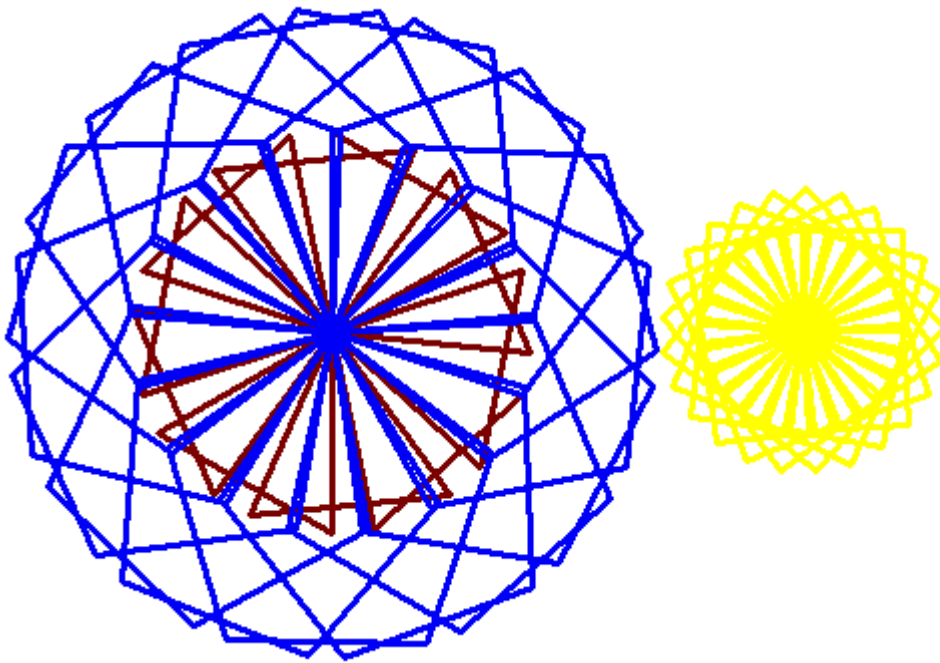
στικ

θέσεχρώμα 223

επανάλαβε 15 [τρίγωνο δε 360 / 15]

τέλος

ΣΤΕΡΓΙΟΥΛΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ



για τρίγωνο
στικ
επανάλαβε 3[μπ 50 δε
360 / 3]
τέλος

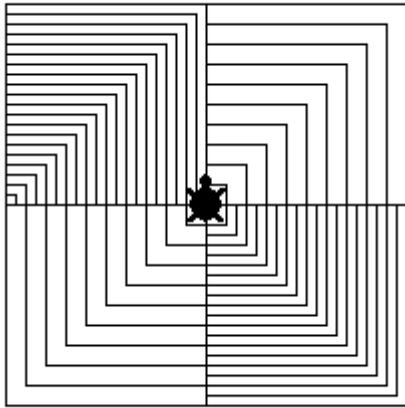
για τετράγωνο
στικ
επανάλαβε 4[μπ 50 δε
360 / 4]
τέλος

για πεντάγωνο
επανάλαβε 5[μπ 50 δε
360 / 5]
τέλος

για ππεντάγωνο
στικ
θέσεπάχοςτυλό 3
θέσεχρώμα 105
επανάλαβε
17[πεντάγωνο δε 360 /
17]
τέλος

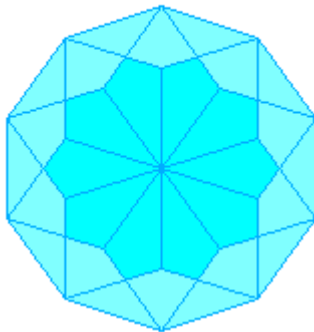
για ππρίγωνο
θέσεχρώμα 999
επανάλαβε
10[τρίγωνο δε 360 / 10]
τέλος

για πτετράγωνο
θέσεχρώμα 464
επανάλαβε
25[τετράγωνο δε 360 /
25]
τέλος

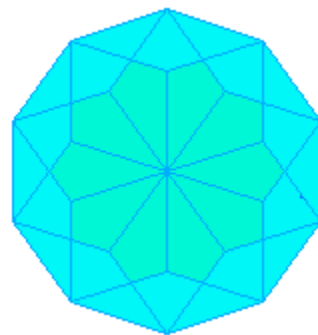


για νέο_τετράγωνο :α
στικ
επανάλαβε 4[μπ :α δε 360 / 4]
τέλος

Καλούμε την παραπάνω διαδικασία από την περιοχή εντολών.
νέο_τετράγωνο 100 (αλλάζοντας τιμή στη μεταβλητή).

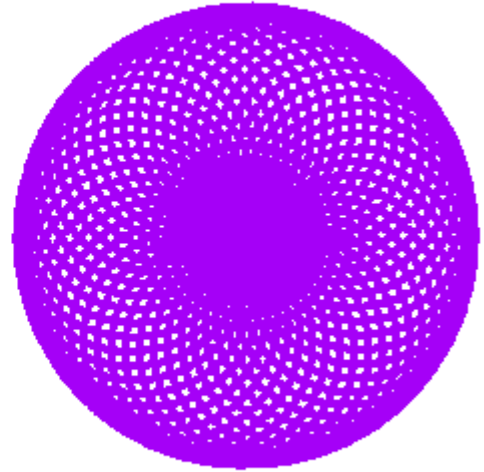
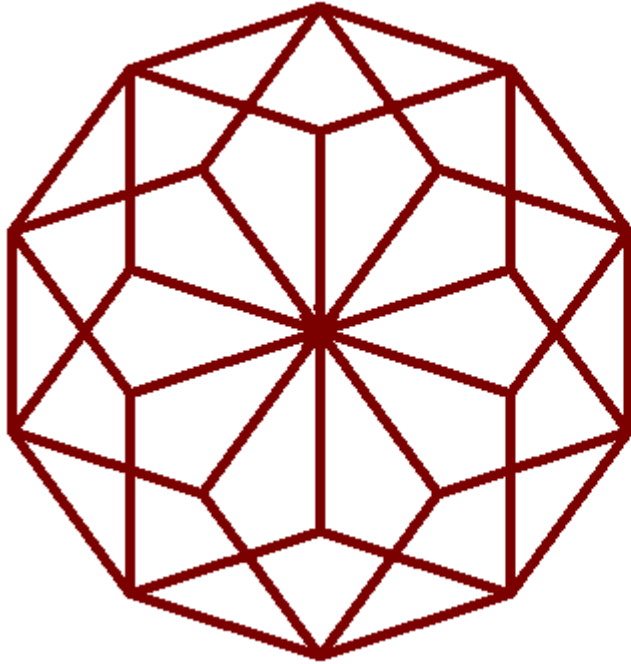


για πεντάγωνο
στικ
επανάλαβε 5[μπ 50 δε 360 / 5]
τέλος



για ππεντάγωνο
στικ
θέσεχρώμα 94
επανάλαβε 29[πεντάγωνο δε 360 /
10]
τέλος

ΤΣΟΜΠΑΝΙΔΟΥ ΕΡΙΣ

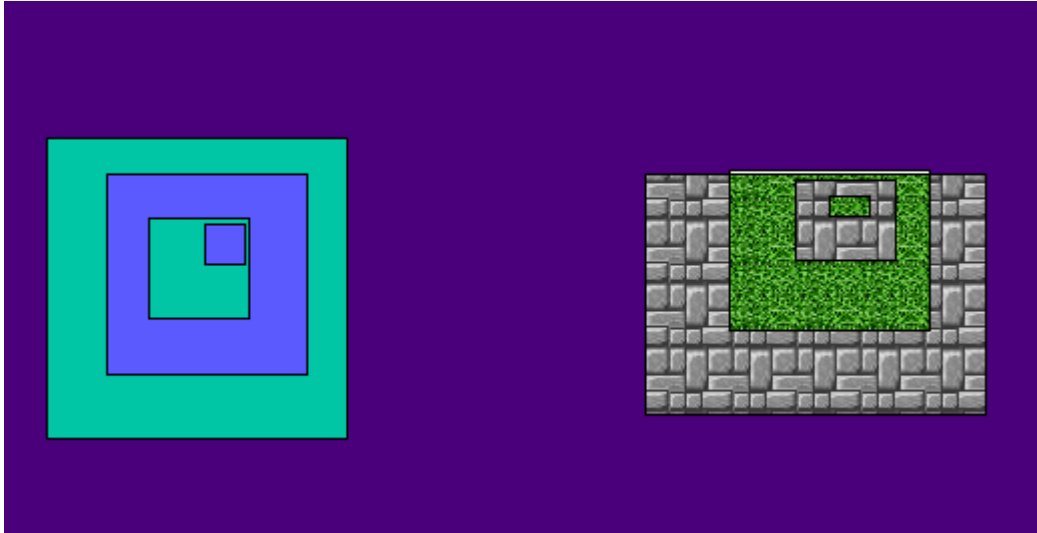


Χρησιμοποιήθηκαν οι παρακάτω διαδικασίες

για πεντάγωνο
στικ
επανάλαβε 5[μπ 100 δε 360 / 5]
Τέλος

για ππεντάγωνο
στικ
θέσεχρώμα 159
θέσεπάχοςστυλό 5
επανάλαβε 10[πεντάγωνο δε
360 / 10]
τέλος

για κύκλος
στικ
επανάλαβε 360[μπ 1 δε 360 /
360]
τέλος
για πκύκλος
στικ
θέσεχρώμα "μωβ
θέσεπάχοςστυλό 4
επανάλαβε 50[κύκλος δε 360 /
50]
τέλος

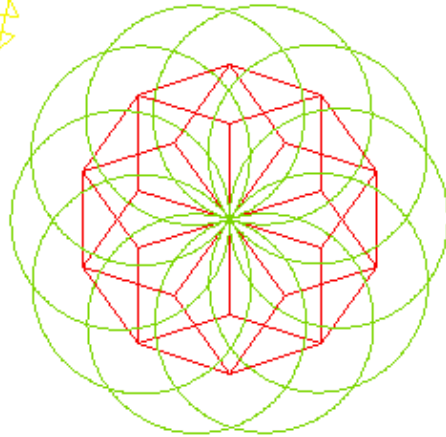
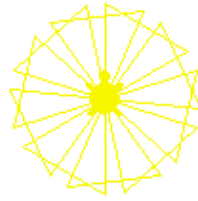


για τετράγωνο :α
στικ
επανάλαβε 4 [μπ :α δε 360 / 4]
τέλος

για ορθογώνιο :α :β
στικ
επανάλαβε 2[μπ :α δε 90 μπ :β δε 90]
τέλος

Καλούμε τις παραπάνω διαδικασίες από την περιοχή εντολών με το όνομά τους δίνοντας κατάλληλες τιμές στις μεταβλητές.

ΤΣΟΥΜΑΝΗ ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ



για τρίγωνο
στικ
επανάλαβε 3 [μπ 50 δε 120]
τέλος

επανάλαβε
10 [πεντάγωνο δε 360 / 10]
τέλος

για πτρίγωνο
στικ
θέσεχρώμα "κίτρινο
επανάλαβε 10 [τρίγωνο δε 360 / 10]
τέλος

για κύκλο
στικ
επανάλαβε 360 [μπ 1 δε 360 / 360]
τέλος

για πεντάγωνο
στικ
επανάλαβε 5 [μπ 50 δε 72]
τέλος

για πκύκλος
στικ
θέσεχρώμα "πράσινο
επανάλαβε 10 [κύκλο δε 360 / 10]
τέλος

για ππεντάγωνο
στικ
θέσεχρώμα "κόκκινο

θέσεπάχοςστυλό 7

*Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω διαδικασίες δημιούργησαν
Λαβύρινθους.*

για Έναρξη

στικ

συνεχώς [μπ 6 περίμενε 1]

τέλος

Οδηγία για "χρώμα"

χ1,ανακοίνωση[Νίκησες!] όλαστοπ

Οδηγία για "χρώμα"

χ1,ανακοίνωση[Έπεσες σε τοίχο!] όλαστοπ

για Δ

δεξιά 90

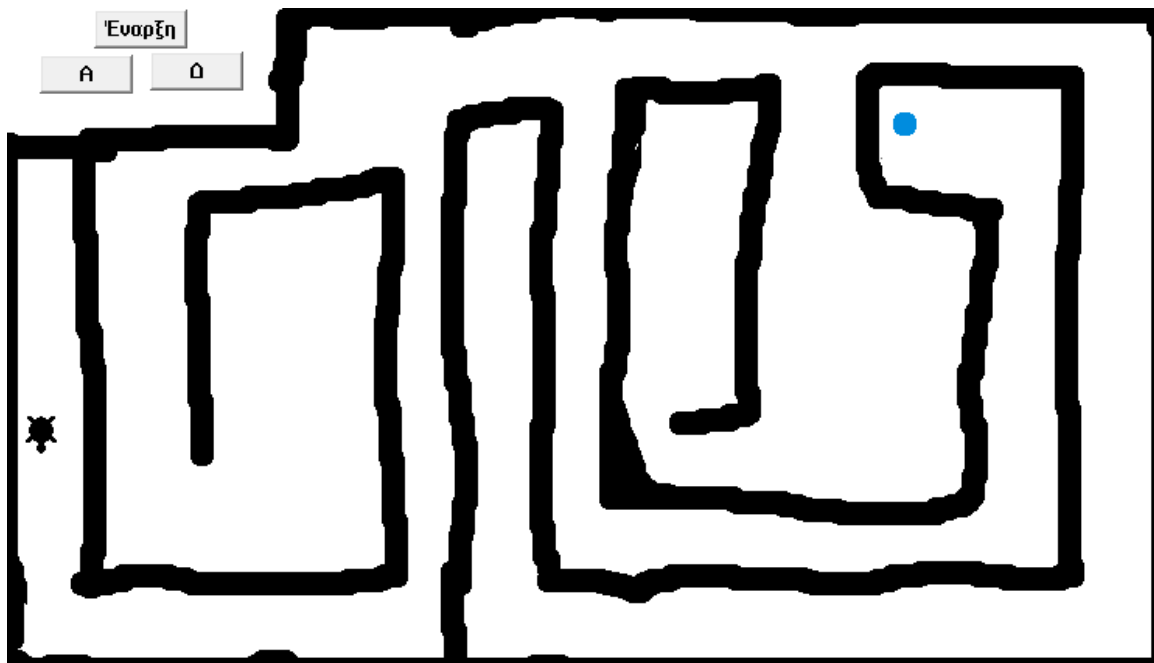
τέλος

για Α

αριστερά 90

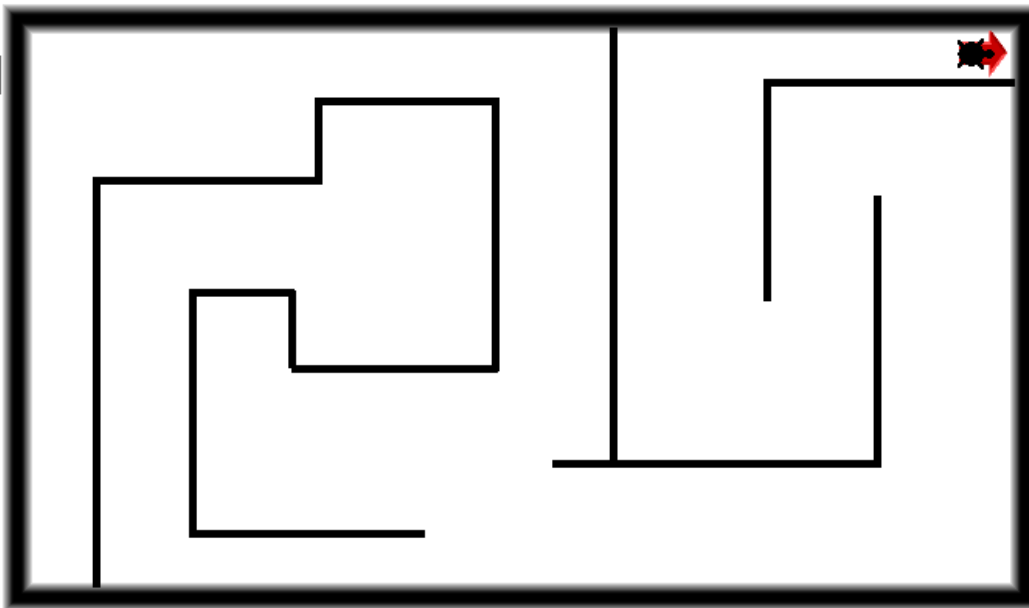
τέλος

ΧΑΤΖΗΝΙΚΟΛΑΟΥ ΕΜΜΑΝΟΥΕΛΑ



ΤΣΟΥΜΑΝΗ ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ

ένσρξη
ό
ά

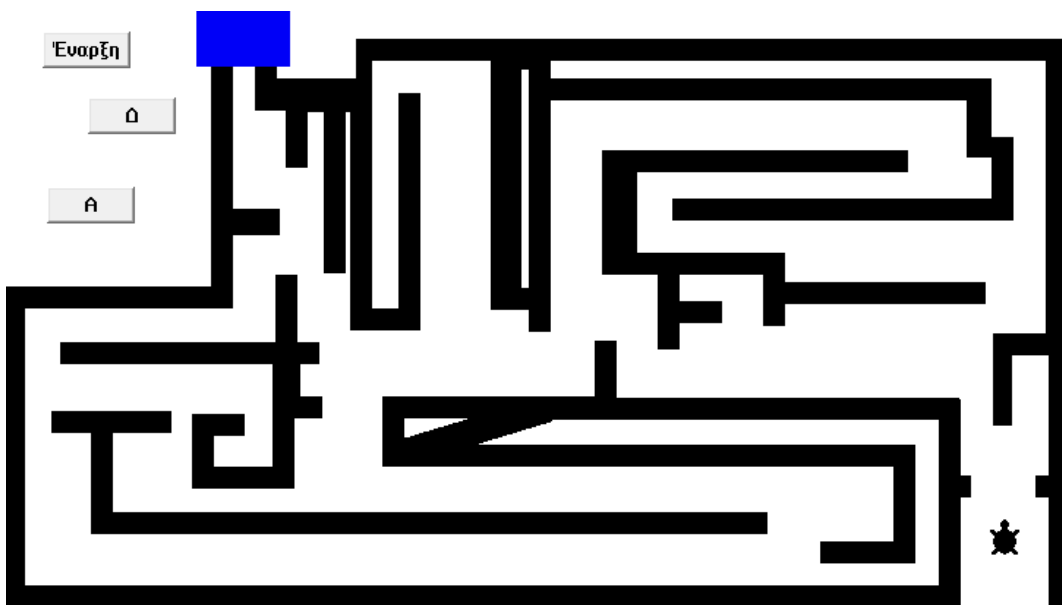


ΤΣΟΜΠΑΝΙΔΟΥ ΕΡΙΣ

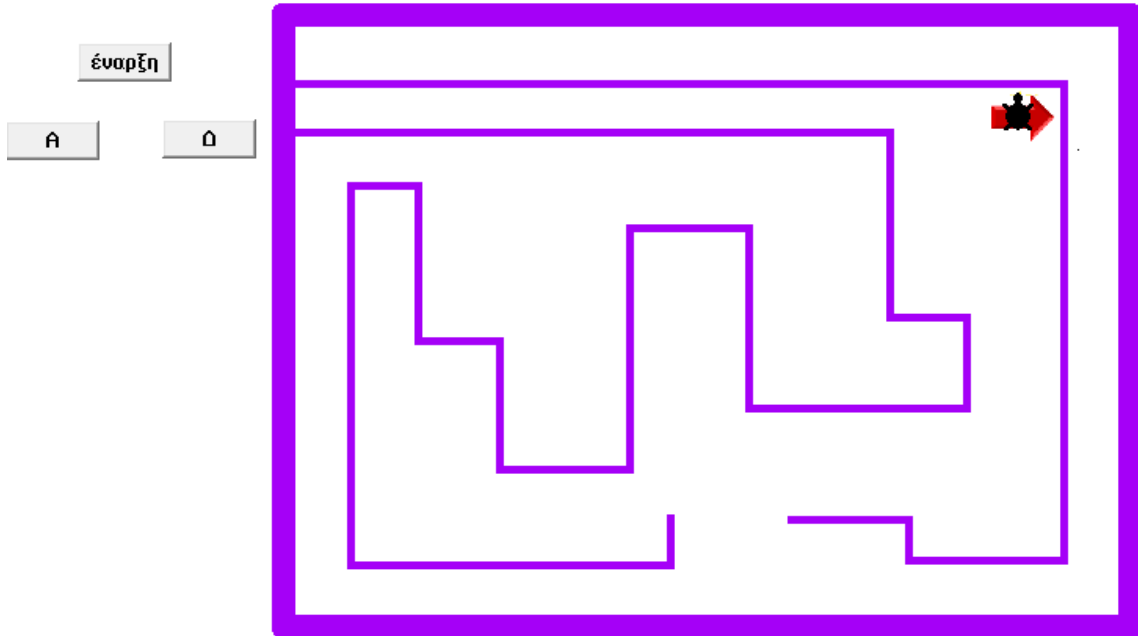
Ένσρξη

ό

ά



ΤΣΟΥΜΑΝΗ ΣΤΕΦΑΝΙΑ



Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω διαδικασίες δημιούργησαν παιχνίδια.

για κυνήγι

συνεχώς [ΑνΔιαφορετικά αγγίζει? "γάτα "σκύλος

[Ανακοίνωση [σ' έπιασα]σταμάτησέμε]

[γάτα, μπ 7 δε 3 περίμενε 1 σκύλος,κοίταπρος "γάτα μπ 8]]

Τέλος

για Δ

γάτα,

μπ 60

δε 90

τέλος

για Α

γάτα,

μπ 60

αφ 90

τέλος

ΤΣΙΟΥΡΗΣ ΙΑΣΩΝΑΣ

